

Projektübersicht Jahrgang 5 und 6

1	Gebäude im Raum Berühmte Gebäude oder Monumente entstehen aus Papier, Pappe und weiteren Umverpackungen. So können zum Beispiel das Brandenburger Tor oder der Eiffelturm am Ende der Woche in Ganderkesee stehen.
2	Vom Schwimmer zum Rettungsschwimmer Du bist ein guter Schwimmer, möchtest aber mehr können? Dann hast du in den drei Tagen die Möglichkeit tiefere Einblicke in die Arbeit eines Rettungsschwimmers zu bekommen. Neben der Theorie kommt die Praxis im Wasser nicht zu kurz. Am Ende könnte sogar dein erstes Rettungsschwimmabzeichen stehen. Also... Willkommen bei der Bay Ganterwatch ;-)
3	Bau von Insektenhotels und Nistmöglichkeiten In Zeiten von Klimawandel und schwindender Biodiversität wollen wir einen Beitrag zum Erhalt der Artenvielfalt leisten. Darum beschäftigen wir uns mit der Bestimmung von Insekten- und Vogelarten sowie dem Bau von Insektenhotels und Nistmöglichkeiten für Vögel. Diese sollen dann an ausgewählten Standorten der Schule aufgestellt werden.
4	Tabletop-Autorennen Ihr bereitet gemeinsam ein Tabletop-Spiel (Miniaturenspiel) vor, indem ihr am ersten Tag Gelände entwerft und baut sowie eigene Rennwagen herstellt. Abschließend gibt es ein Autorennen. Jeder muss mindestens zwei Hot Wheels- oder Matchbox-Autos mitbringen (es müssen keine neuen sein).
5	Recycling – Herstellen von nützlichen und schönen Dingen mit Alttextilien Zum Wegwerfen zu schade. Doch wohin dann mit meinem nicht mehr angesagten "Kleidungs Müll"? Wir gestalten aus alter Kleidung nützliche und praktische Dinge wie Wärmekissen, Knuddeltiere und Sitzschlangen. Dieses Projekt richtet sich an alle, die Spaß am Fach Textiles Gestalten haben und nicht ganz ungeschickt mit Nadel und Faden sind. Gerne können alte, nicht mehr getragene Textilien mitgebracht werden.
6	More Than Rhythm Im Rahmen der Projektstage werden der „Cupsong“ mit kleiner Choreografie und ein Bodypercussion-Rhythmus erarbeitet. Beides wird dann am Anfang des neuen Schuljahres bei der Begrüßung der neuen fünften Klassen aufgeführt.
7	Angeln (Kosten pro Person ca. 20 Euro) Hier dreht sich alles um das Thema Forellenangeln: Am ersten Tag lernt ihr alles Wichtige für das Angeln am See. Am zweiten Tag fahren wir gemeinsam zum Angelsee. Am letzten Tag werden wir den gefangenen Fisch in der Küche zubereiten. Da wir mit dem Fahrrad zum See fahren werden, müssen alle Teilnehmenden ein Fahrrad und einen Helm besitzen. Toll wäre es, wenn ihr eine eigene Angelrute mitbringt.
8	Geocaching Lerne die moderne Schnitzeljagd Geocaching kennen. Finde versteckte Schätze unmittelbar in deiner Nähe und entwickle selbst eine Schnitzeljagd für die Schule.