

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Upcycling – neues Leben für alte Dinge
<b>Projektleitung</b>	Frau Rücker & Frau Bensch
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Upcycling bedeutet, aus scheinbar nutzlosen alten Gegenständen oder wertlosen Alltagsmaterialien wie zum Beispiel Papierrollen, leeren Konservendosen oder Duschgefäßen wieder etwas Nützliches zu gestalten.</p> <p>Du bist nachhaltig und denkst somit an die Umwelt und bekommst sogar einen ganz neuen wertvollen Gegenstand.</p> <p>Hier sind einige Ideen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Konservendosen bekommen lustige Gesichter und werden zu Blumentöpfen oder Insektenhotels</li> <li>– Tennisbälle halten eure Schlüssel oder euren Schmuck</li> <li>– Bücher werden zur Blumendekoration</li> </ul> <p>Wenn du sofort Ideen zu verschiedenen Alltagsgegenständen hast, denen du ein neues Leben schenken möchtest, dann bist du bei uns genau richtig!</p>
<b>Jahrgänge</b>	7 - 9
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15 - 25
<b>Ort</b>	Kunstraum A2
<b>Material / Kosten</b>	5 Euro pro Schüler
<b>Besonderheiten</b>	Sammeln von Materialien im Vorfeld und Ergänzung unserer Sammlung durch mitgebrachte Gegenstände.

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Wir machen die Schule bunt
<b>Projektleitung</b>	Frau Böttcher & Frau Schmadtke
<b>Kurzbeschreibung</b>	Wir wollen Räume, Nischen und Ecken in der Schule mit Farbe und Fantasie umgestalten. Auf Leinwänden, den Wänden oder auf Papier verschönern wir unsere Schule. Bringt eigene Ideen und Lust am Malen mit, dann werden wir zusammen doodeln, pinseln und painten.
<b>Jahrgänge</b>	Schülerinnen und Schüler aus allen Jahrgängen sind uns willkommen!
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15
<b>Ort</b>	S 4 (Kunstraum)
<b>Material / Kosten</b>	Wir besorgen das Material.
<b>Besonderheiten</b>	-

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Kreative Kiste für Senioren
<b>Projektleitung</b>	Frau Brendel & Frau König
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Im Projekt schlüpfen Schüler in die Rolle von Spiele-Entwicklern und Freizeit-Coaches für Senioren. Das Ziel ist es, eine Sammlung von Bewegungs- und Kooperationsspielen zusammenzustellen, die speziell auf die Bedürfnisse älterer Menschen zugeschnitten sind.</p> <p><b>Die Projektschritte:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Recherche &amp; Auswahl</b></li> <li>2. <b>Verfassen der Anleitungen</b></li> <li>3. <b>Spielmaterial herstellen</b></li> <li>4. <b>Praxis-Test</b></li> </ol>
<b>Jahrgänge</b>	7 bis 9
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15
<b>Ort</b>	Klassenraum
<b>Material / Kosten</b>	Alltagsmaterialien wie z.B. Joghurtbecher, Dosen, ... gerne schon sammeln!
<b>Besonderheiten</b>	-

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Voll abefahren – Parcours mit ferngesteuerten Autos
<b>Projektleitung</b>	Frau Brunken
<b>Kurzbeschreibung</b>	Verwandle den Schulhof in eine ultimative Rennstrecke! Alles, was du mitbringen musst, ist dein ferngesteuertes Auto. Wir wollen verschiedene Rennstrecken für die Autos entwickeln und um die Wette fahren. Freue dich auf abgefahrene Tage!
<b>Jahrgänge</b>	alle Jahrgänge
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15
<b>Ort</b>	E12 und Schulhof
<b>Material / Kosten</b>	2 € pro Schüler
<b>Besonderheiten</b>	<b>Es wird ein eigenes ferngesteuertes Auto benötigt.</b>

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Wir lernen die Welt kennen
<b>Projektleitung</b>	Herr Dayibas
<b>Kurzbeschreibung</b>	Wir lernen verschiedene Länder der Welt kennen und schauen uns ihre Geschichte und Kultur an. Wir erfahren wie Menschen dort leben, welche Traditionen sie haben und was für sie wichtig ist. Zu euren ausgewählten Ländern stellen wir ein typisches Getränk und eine kleine Knabberei her.
<b>Jahrgänge</b>	7 bis 9
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15
<b>Ort</b>	Computerraum oder Klassenraum
<b>Material / Kosten</b>	5 Euro pro Schüler
<b>Besonderheiten</b>	-


Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Einen eigenen Trainingsplan erstellen
<b>Projektleitung</b>	Frau Emkes & Herr Sanders
<b>Kurzbeschreibung</b>	Du probierst verschiedene Übungen aus den Bereichen Kraft, Ausdauer, Beweglichkeit und Schnelligkeit aus. Dabei lernst du wichtige Grundlagen des Trainings kennen und erstellst am Ende deinen eigenen Trainingsplan. Außerdem darfst du ein beliebtes Ganzkörper-Trainingsgerät ausprobieren, das Kraft, Ausdauer und Koordination in einem vereint. Welches? Lass dich überraschen.
<b>Jahrgänge</b>	7-9
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	30
<b>Ort</b>	Sporthalle/draußen
<b>Material / Kosten</b>	Sportkleidung
<b>Besonderheiten</b>	-

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Fast Fashion
<b>Projektleitung</b>	Frau Fitzke und Frau Lienich
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Dein Lieblings-Shirt passt nicht mehr?! Wirf es nicht einfach weg... wir zeigen dir, wie Stoffe neu verwendet werden können! Hier wirst du einen „Knuddel-Buddy“ selbst nähen und kannst ihn kreativ und individuell gestalten.</p> 
<b>Jahrgänge</b>	5/6
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15
<b>Ort</b>	Textilraum A1
<b>Material / Kosten</b>	1 € pro Schüler
<b>Besonderheiten</b>	Es sind keine Vorkenntnisse nötig! Jeder ist willkommen!

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Sound On: Wir erwecken Geschichten zum Leben
<b>Projektleitung</b>	Antonia Franke
<b>Kurzbeschreibung</b>	Die Schüler/innen gestalten ihr eigenes Hörbuch – von der ersten Idee über die musikalische Untermalung bis hin zum finalen Schnitt. Das Ergebnis ist ein Klangergebnis, das die kreative Ausdruckskraft der Gruppe hörbar macht.
<b>Jahrgänge</b>	5./6. Klasse
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	10
<b>Ort</b>	Freizeitraum
<b>Material / Kosten</b>	-
<b>Besonderheiten</b>	Ihr werdet gehört, aber nicht gesehen.

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Upcycling – verwandle Altes in Neues
<b>Projektleitung</b>	Frau Fröhlich
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Scheinbar nutzlosen Dingen, die eigentlich im Abfall landen würden, wird eine neue Funktion gegeben. Die selbstgemachten Einzelstücke können behalten werden.</p> <p>Es entstehen z.B.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Stifthalter aus Papprollen</li> <li>- Laternen aus Konservendosen/Altglas</li> <li>- Lichterketten aus Eierkarton</li> <li>- Untersetzer aus Zeitschriften</li> </ul>
<b>Jahrgänge</b>	5. und 6. Klassen
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15 – 20 Schülerinnen und Schüler
<b>Ort</b>	Raum E3
<b>Material / Kosten</b>	5 Euro pro Schüler
<b>Besonderheiten</b>	-

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Gaslands – Das Rennspiel
<b>Projektleitung</b>	Herr Korb
<b>Kurzbeschreibung</b>	In diesem Projekt beschäftigt ihr euch mit dem Tabletop-Spiel <b>Gaslands</b> , bei dem ihr mit selbstgebauten Fahrzeugen auf kreativen Rennstrecken gegeneinander antretet. Am ersten Tag gestaltet ihr euer eigenes Rennauto ( <b>bitte ein kleines Spielzeugauto, z. B. von Hot Wheels, mitbringen</b> ), danach baut ihr gemeinsam Strecken und Hindernisse. Zum Abschluss findet ein spannendes Turnier statt.
<b>Jahrgänge</b>	5-10
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	16
<b>Ort</b>	Klassenraum
<b>Material / Kosten</b>	<b>Eigenes Spielzeugauto mitbringen</b> , ggf. ca. 1–2 € Materialkosten bei Mitnahme des umgebauten Autos.
<b>Besonderheiten</b>	-

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Parkour
<b>Projektleitung</b>	Herr Lübbe
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Parkour ist die Kunst, Hindernisse mit Sprüngen, Klettern und anderen Bewegungsformen zu überwinden.</p> <p>Dazu bauen wir uns in der Turnhalle verschiedene Hindernislandschaften selber auf und werden auch auf dem Schulhof und an anderen Orten in Ganderkesee Parkour machen.</p>
<b>Jahrgänge</b>	5/6
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15
<b>Ort</b>	Turnhalle, Schulhof, Ort Ganderkesee
<b>Material / Kosten</b>	-
<b>Besonderheiten</b>	-

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Instrumente selber bauen
<b>Projektleitung</b>	Frau Muhr
<b>Kurzbeschreibung</b>	Die SuS erhalten einen kurzen Überblick über alle Instrumentengruppen. Im Anschluss dürfen die SuS im Internet für „ihr“ Instrument nach Bauanleitungen suchen und diese dann selbständig anfertigen.
<b>Jahrgänge</b>	5/6
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15
<b>Ort</b>	S 12 + Nebenraum + PC-Raum
<b>Material / Kosten</b>	4,50€ pro SuS
<b>Besonderheiten</b>	-

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Wind, Licht und Träume – Gestalten von Windspielen, Traumfängern und Sonnenfängern
<b>Projektleitung</b>	Frau Piek und Frau Meinardus
<b>Kurzbeschreibung</b>	In diesem Projekt gestaltest du deine eigenen Windspiele, Traumfänger und Sonnenfänger. Mit Perlen, Federn, Garn, Naturmaterialien und funkelnden Kristallen kannst du deiner Fantasie freien Lauf lassen. Am Ende entsteht ein selbstgemachtes einzigartiges Kunstwerk – zum Aufhängen, Verschenken oder Träumen.
<b>Jahrgänge</b>	5 / 6
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	20 SuS
<b>Ort</b>	Raumwunsch D2
<b>Material / Kosten</b>	3 € pro Schüler
<b>Besonderheiten</b>	-

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Freihandexperimente und Social Media
<b>Projektleitung</b>	Herr Stemmler
<b>Kurzbeschreibung</b>	Du interessierst dich für Naturwissenschaften und Medien? Dann bist du hier genau richtig! In diesem Projekt plant ihr einfache Freihandexperimente aus den Bereichen Physik und Chemie mit alltäglichen Materialien und führt diese durch. Ziel ist es, naturwissenschaftliche Phänomene selbstständig zu erforschen, zu beobachten und zu erklären. Anschließend bereitet ihr die Ergebnisse in Form kurzer Social-Media-Beiträge (z. B. Instagram, TikTok, YouTube) auf. Dabei lernt ihr, wissenschaftliche Inhalte verständlich, korrekt und ansprechend für ein Publikum darzustellen. Am Ende des Projekts präsentiert ihr eure Experimente und Medienbeiträge.
<b>Jahrgänge</b>	Alle Jahrgänge
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15
<b>Ort</b>	Physikraum
<b>Material / Kosten</b>	-
<b>Besonderheiten</b>	-

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Schlüsselanhänger/ Schlüsselbänder häkeln
<b>Projektleitung</b>	Frau von Nida
<b>Kurzbeschreibung</b>	Häkel verschiedene Schlüsselanhänger, -bänder mit unterschiedlichen Mustern. Geschickte Hände und Geduld sind beim Häkeln von Vorteil.
<b>Jahrgänge</b>	alle
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	20
<b>Ort</b>	Klassenraum
<b>Material / Kosten</b>	1€ pro Schüler
<b>Besonderheiten</b>	Wer Häkelnadeln besitzt, darf diese gerne von zu Hause mitbringen und nutzen.

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Jetzt geht's rund – Fahrradreparatur
<b>Projektleitung</b>	Herr Wamsiedler und Herr Güntürk
<b>Kurzbeschreibung</b>	Das Fahrrad ist für viele Jugendliche das primäre Fortbewegungsmittel. Häufig fehlen jedoch Kenntnisse zur Wartung und Reparatur. Durch kleine Defekte (z.B. Platten oder lockere Ketten) werden sie oft nicht mehr genutzt. Die Projektwoche vermittelt praktisches technisches Wissen, fördert das handwerkliche Geschick und stärkt das Bewusstsein für Nachhaltigkeit.
<b>Jahrgänge</b>	7-9
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	30
<b>Ort</b>	Metallwerkstatt & Technikwerkstatt
<b>Material / Kosten</b>	-
<b>Besonderheiten</b>	-

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Sport und Fitness
<b>Projektleitung</b>	Herr Wilke
<b>Kurzbeschreibung</b>	In diesem 3-Tage-Projekt lernst du an zwei Tagen das Fitnessstudio kennen. Du erfährst, wie die wichtigsten Geräte funktionieren, wie man sicher trainiert und wie ein sinnvoller Trainingsplan aufgebaut ist. Vor jedem Studiobesuch bereiten wir gemeinsam ein gesundes Frühstück zu, dafür bringt jede*r eigene Zutaten mit. Am dritten Tag nehmen wir zusammen an einem Kickboxtraining teil und lernen erste Techniken, Koordination sowie Fairness im Kampfsport kennen.
<b>Jahrgänge</b>	Ab Jahrgang 8
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15
<b>Ort</b>	Küche/Fitnessstudio
<b>Material / Kosten</b>	-
<b>Besonderheiten</b>	Lust auf Bewegung

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	„Wohlfühlort Mädchentoilette – gemeinsam gestalten und verschönern“
<b>Projektleitung</b>	Frau Asmann und Frau Gercken
<b>Kurzbeschreibung</b>	<p>Im Rahmen der Projekttag möchten wir die Mädchentoilette in einem Trakt unserer Schule freundlicher, sauberer und einladender gestalten. Ziel ist es, eine Wohlfühloase zu schaffen.</p> <p>Beispiele:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gestaltung der Wände (desinfektionstauglich)</li> <li>- Dekoration mit künstlichen Pflanzen</li> <li>- Einrichten einer Styling-Ecke</li> <li>- Hygienebereiche</li> </ul>
<b>Jahrgänge</b>	7-9
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	15 – 20
<b>Ort</b>	Verwaltungsnah (S-Trakt) – Mädchentoilette zuerst
<b>Material / Kosten</b>	-
<b>Besonderheiten</b>	-

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Bewegung auf Rollen und Räder
<b>Projektleitung</b>	Herr Balters und Herr Zwahr
<b>Kurzbeschreibung</b>	Wenn du Lust hast, alles Mögliche auszuprobieren was Rollen hat, dann bist du hier genau richtig. Über Longboard, Skateboard, Einräder usw., bis zu kleine Spiele wie Inlinehockey wollen wir alles einmal ausprobieren und euch ggf. soweit schulen, dass ihr das auch anderen beibringen könnt.
<b>Jahrgänge</b>	Jahrgang 5-9
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	30
<b>Ort</b>	Sporthalle, Skaterplatz und ggf. Straße
<b>Material / Kosten</b>	Inlineskates müssen mitgebracht werden. Alternativ kann alles mitgebracht werden, was Rollen hat.
<b>Besonderheiten</b>	Verpflichtend: Jeder, der an dem Projekt teilnehmen möchte, braucht einen Helm und Schoner für die Knie, Ellenbogen und Handgelenke. Ebenfalls verpflichtend sind Inlineskates.

Projekttag 24.-26. Juni 2026



Angaben zum Projekt	Informationen zum konkreten Projekt
<b>Projekttitle</b>	Magic the Gathering
<b>Projektleitung</b>	Herr Beerens und Herr Glitza
<b>Kurzbeschreibung</b>	Ihr werdet in die Grundregeln des Tradingcardgames Magic the Gathering eingeführt und lernt dabei in kleinen Gruppen die Spielmechaniken. Nach ein paar Probespielen sollt ihr euer eigenes „Deck“ zusammenstellen und in einem internen Ranking die besten Spieler der Gruppe ermitteln. Im Anschluss könnt ihr gegebenenfalls eure eigenen Karten und Regeln entwickeln.
<b>Jahrgänge</b>	7 bis 9
<b>Anzahl der Teilnehmenden</b>	30
<b>Ort</b>	Klassenraum
<b>Material / Kosten</b>	-
<b>Besonderheiten</b>	-