

Shortlist – Kurzübersicht über die Projekte 2026 – OBS Ganderkesee

Name	Durchführende	Jahrgänge	Was wird gemacht?	Ort	Kosten/Material
Fast Fashion	Frau Fitzke & Frau Lienich	5/6	Ihr beschäftigt euch damit, wie alte Stoffe weiterverwendet werden können. Aus Stoffresten oder alten Shirts näht ihr einen eigenen „Knuddel-Buddy“.	Textilraum A1	1 € pro Teilnehmer/in
Sound On: Wir erwecken Geschichten zum Leben	Antonia Franke	5/6	Ihr entwickelt ein eigenes Hörbuch. Von der ersten Idee über Geräusche und Musik bis zum Schnitt gestaltet ihr gemeinsam eine hörbare Geschichte.	Freizeitraum	keine
Upcycling – verwandle Altes in Neues	Frau Fröhlich	5/6	Ihr gebt alten Dingen eine neue Funktion. Aus Papprollen, Konservendosen, Altglas oder Zeitschriften entstehen eigene kleine Einzelstücke.	Raum E3	5 € pro Schüler
Parkour	Herr Lübbe	5/6	Ihr lernt, Hindernisse mit Sprüngen, Klettern und anderen Bewegungen zu überwinden. Dafür baut ihr Hindernislandschaften auf und nutzt Turnhalle, Schulhof und Orte in Ganderkesee.	Turnhalle, Schulhof, Ort Ganderkesee	keine
Instrumente selber bauen	Frau Muhr	5/6	Ihr lernt verschiedene Instrumentengruppen kennen und sucht Bauanleitungen für eigene Instrumente. Danach baut ihr euer Instrument selbstständig nach.	S 12 + Nebenraum + PC-Raum	4,50 € pro Schüler
Bewegung auf Rollen und Räder	Herr Balters & Herr Zwahr	5–9	Ihr probiert verschiedene Sportgeräte auf Rollen aus, zum Beispiel Inlineskates, Longboards, Skateboards oder Einräder. Außerdem könnt ihr kleine Spiele wie Inlinehockey ausprobieren.	Sporthalle, Skaterplatz und ggf. Straße	keine, Inlineskates & Schützer mitbringen
Wind, Licht und Träume	Frau Piek & Frau Meinardus	5/6	Ihr gestaltet eigene Windspiele, Traumfänger und Sonnenfänger. Mit Perlen, Federn, Garn und anderen Materialien entstehen kreative Kunstwerke zum Aufhängen.	Raumwunsch D2	3 € pro Schüler
Upcycling – neues Leben für alte Dinge	Frau Rucker & Frau Bensch	7–9	Ihr macht aus alten oder scheinbar nutzlosen Dingen neue Gegenstände. Zum Beispiel können aus Dosen, Papierrollen oder alten Büchern kreative und nützliche Sachen entstehen.	Kunstraum A2	5 € pro Schüler
Kreative Kiste für Senioren	Frau Brendel & Frau König	7–9	Ihr entwickelt Spiele und Bewegungsangebote für ältere Menschen. Dazu recherchiert ihr Ideen, schreibt Anleitungen und stellt passendes Spielmaterial her.	Klassenraum	Alltagsmaterialien sammeln
Wir lernen die Welt kennen	Herr Dayibas	7–9	Ihr lernt verschiedene Länder, Kulturen und Traditionen kennen. Zu ausgewählten Ländern bereitet ihr außerdem ein typisches Getränk und eine kleine Knabberei vor.	Computerraum oder Klassenraum	5 € pro Schüler

Name	Durchführende	Jahrgänge	Was wird gemacht?	Ort	Kosten/Material
Einen eigenen Trainingsplan erstellen	Frau Emkes & Herr Sanders	7-9	Ihr probiert Übungen zu Kraft, Ausdauer, Beweglichkeit und Schnelligkeit aus. Danach erstellt ihr euren eigenen Trainingsplan und lernt Grundlagen des Trainings kennen.	Sporthalle / draußen	keine, Sportkleidung mitbringen
Jetzt geht's rund – Fahrradreparatur	Herr Wamsiedler & Herr Güntürk	7-9	Ihr lernt, Fahrräder zu warten und kleinere Defekte selbst zu reparieren. Dabei geht es zum Beispiel um platte Reifen, lockere Ketten und einfache Reparaturen.	Metallwerkstatt & Technikwerkstatt	keine
Wohlfühlort Mädchentoilette	Frau Asmann & Frau Gercken	7-9	Ihr gestaltet eine Mädchentoilette schöner, sauberer und freundlicher. Dazu können zum Beispiel Wände, Dekoration, Styling-Ecke und Hygienebereiche gehören.	S-Trakt, Mädchentoilette zuerst	keine
Magic the Gathering	Herr Beerens & Herr Glitza	7-9	Ihr lernt die Grundregeln des Kartenspiels Magic the Gathering kennen. Danach stellt ihr eigene Decks zusammen, spielt gegeneinander und könnt eigene Karten oder Regeln entwickeln.	Klassenraum	keine
Sport und Fitness	Herr Wilke	ab Jahrgang 8	Ihr lernt an zwei Tagen das Fitnessstudio kennen und erfahrt, wie man sicher trainiert. Zusätzlich bereitet ihr ein gesundes Frühstück zu und macht am dritten Tag ein Kickboxtraining.	Küche/Fitnessstudio	keine
Wir machen die Schule bunt	Frau Böttcher & Frau Schmadtke	alle Jahrgänge	Ihr verschönert Räume, Wände, Nischen oder Ecken der Schule. Dabei könnt ihr eigene Ideen einbringen und mit Farbe, Papier oder Leinwänden kreativ arbeiten.	S 4 / Kunstraum	keine
Voll abgefahren – Parcours mit ferngesteuerten Autos	Frau Brunken	alle Jahrgänge	Ihr entwickelt eigene Rennstrecken für ferngesteuerte Autos. Danach könnt ihr eure Strecken testen und mit euren Autos kleine Rennen fahren.	E12 und Schulhof	2 € pro Schüler
Gaslands – Das Rennspiel	Herr Korb	alle Jahrgänge	Ihr gestaltet eigene kleine Rennautos und baut passende Rennstrecken und Hindernisse. Zum Abschluss tretet ihr in einem spannenden Turnier gegeneinander an.	Klassenraum	eigenes Spielzeugauto, ggf. 1-2 €
Freihandexperimente und Social Media	Herr Stemmler	alle Jahrgänge	Ihr führt einfache Experimente aus Physik und Chemie durch. Anschließend bereitet ihr die Ergebnisse als kurze Social-Media-Beiträge verständlich und kreativ auf.	Physikraum	keine
Schlüsselanhänger/Schlüsselbänder häkeln	Frau von Nida	alle Jahrgänge	Ihr häkelt eigene Schlüsselanhänger oder Schlüsselbänder mit verschiedenen Mustern. Geduld und geschickte Hände sind dabei hilfreich.	Klassenraum	1 € pro Schüler